



9 place d'armes à Valenciennes 03.27.41.76.17

## Un **live escape game** ?

C'est un jeu d'évasion et d'énigmes grandeur nature !



Il permet au travers du jeu de s'évader, de mener ensemble une action et de converger vers le même objectif : sortir à temps !

Un loisir basé sur la **cohésion** de groupes, l'**observation** et la **logique** où chacun trouvera sa place et son style. Il se joue en famille, entre collègues, entre amis.

Immergés dans un endroit insolite, les joueurs, par équipe de 2 à 6 joueurs , fouillent, cherchent, trouvent, assemblent des indices, déverrouillent des codes, déjouent des pièges, explorent des passages secrets, qui leur permettent de progresser dans l'énigme.

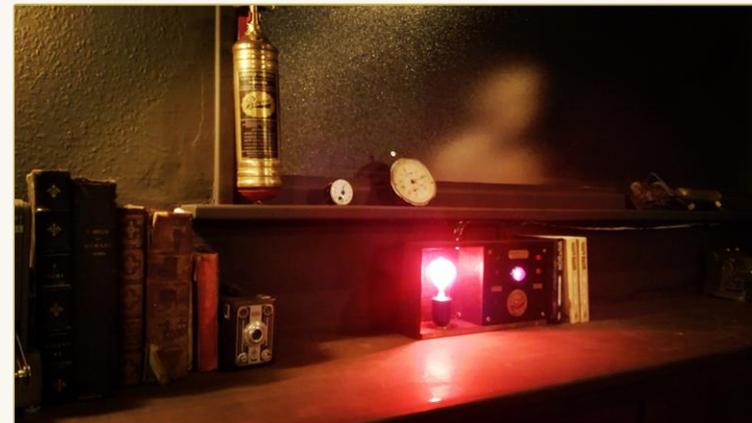
Le temps est compté, les esprits s'agitent.

**1 heure, 1 objectif, 1 équipe !**



**Insolite** par le choix de son concept, Passager 23 vous fera voyager dans le temps.

Au travers des énigmes, les joueurs évolueront dans des univers, des époques, des scénarios différents et originaux.





L'énigme **les dessous de Joséphine** est dupliquée dans 2 salles offrant ainsi aux équipes un double challenge : sortir en moins de 60mn et avant les collègues !

Les énigmes se jouent en 1 heure, avec un briefing de 15mn et un débriefing de 15/20mn.

Capacité de 2 à 6 joueurs dans les 2 salles, soit 12 joueurs en simultané

**Les dessous de Joséphine** : Joséphine Baker, femme engagée, est en tournée musicale dans le monde. Son statut de libre voyageuse lui vaut d'intégrer la Résistance française. Lors des cocktails et mondanités, elle récolte habilement des informations sur les positions ennemies auprès de militaires. Les joueurs, immergés dans son appartement auront 1 heure pour retrouver les codes secrets savamment cachés par Joséphine elle-même !





L'énigme **l'expérience interdite** : 1 salle.

Capacité de 2 à 6 joueurs.

### **L'expérience interdite**

Juillet 1883, Edgard Stanford renommé Passager 23 devient le 1er passager du temps.

Retenu pendant 23 ans par une confrérie de chercheurs, il a fait l'objet de nombreuses expérimentations car il possédait une particularité génétique rare positionnée sur le chromosome 23. Les scientifiques y voyaient là une prédisposition à voyager dans le temps.

Il a, au fil des années préparé son évasion. Pour s'enfuir il n'a pas eu d'autre choix que de se prêter lui-même à l'expérimentation, seul aux commandes.

Les joueurs ont 1 heure pour reconstituer la formule du voyage temporel et sortir ... à temps !





**Privatisation des lieux** pour une réunion ou un moment de convivialité original !

Salle de détente ou de réunion :

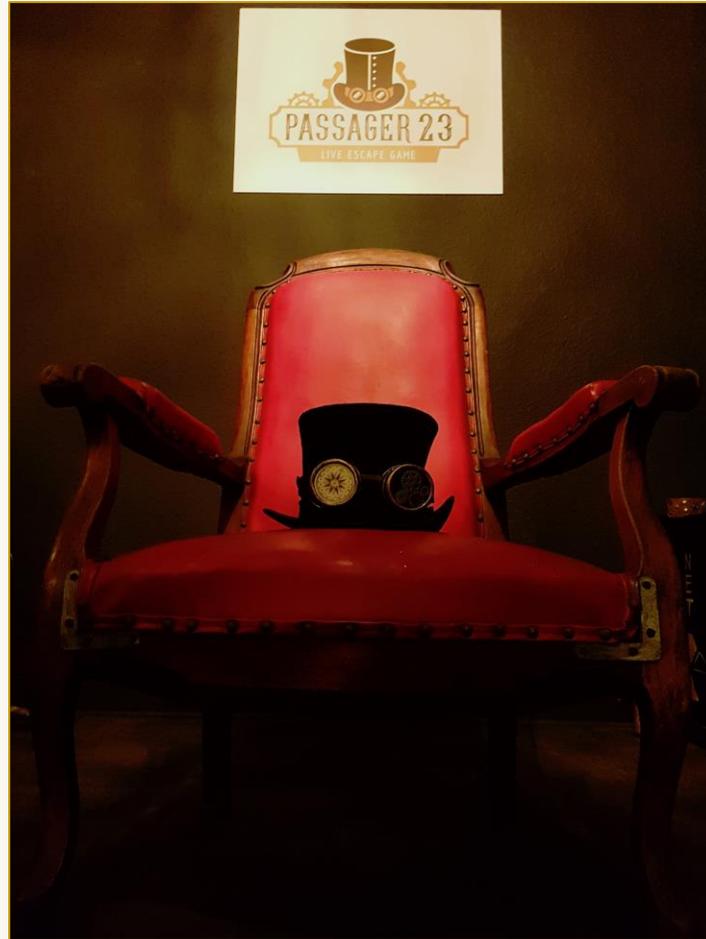
Tables et chaises hautes, petit canapé, écran TV, wifi, paperboard, casque de réalité virtuelle, jeux de société ...

Service traiteur, petit déjeuner ou collation sur demande.

Capacité assise de travail : 10 personnes

Capacité debout : 15 à 20 personnes





Séance photos à l'issue du jeu, par équipe et en groupe !

# Tarifs



Equipe de 6 joueurs : 19€ /pers, soit 114€

Equipe de 5 joueurs : 22€ /pers, soit 110€

Equipe de 4 joueurs : 25€ /pers, soit 100€

Equipe de 3 joueurs : 29€ /pers, soit 87€

Equipe de 2 joueurs : 35€ /pers, soit 70€

Salle de réunion/détente équipée

60€/heure.

Services traiteur et aménagements sur devis.

Horaires d'ouverture :

Mardi, mercredi, jeudi et dimanche de 10h00 à 22h00

Vendredi et samedi de 10h00 00h00